#### ANTIKEIMENO: Προσομοίωση (Simulation) και τυχαίες μεταβλητές

Θέματα που καλύπτονται:

- XLSim add in.
- Συνάρτηση rand().
- Συνάρτηση gen Triang().
- Monte Carlo Simulation με το XLSim.

### Αβεβαιότητα.

Τυχαίες μεταβλητές (αβέβαιοι αριθμοί): Πρόκειται για μια ακριβής μαθηματική περιγραφή ενός αριθμού για το οποίο δεν ήμαστε σίγουροι σχετικά με την τιμή που θα λάβει.

Συνεχής και διακριτές τυχαίες τιμές. Οι συνεχής τυχαίες μεταβλητές μπορούν να πάρουν οποιαδήποτε τιμή ανάμεσα σε δύο ακραίες τιμές. Από την άλλη μεριά μια τυχαία μεταβλητή όπως το αποτέλεσμα από ένα ζάρι αναφέρεται ως διακριτή τυχαία μεταβλητή διότι μπορεί να λάβει μόνο διακριτές τιμές.

Διαχείριση κινδύνου. Πρόκειται για την διαδικασία ελαχιστοποίησης των ανεπιθύμητων αποτελεσμάτων την αβεβαιότητας.

**Monte Carlo Simulation**: Αφορά την τροφοδότηση με ένα μεγάλο αριθμό τυχαίων εισόδων ενός μοντέλου ενώ παράλληλα καταγράφονται τα αποτελέσματα.

XLSim: Είναι ένα απλό πακέτο προσομοίωσης Monte Carlo για το Excel.

# Επιχειρήσεις και αβεβαιότητα

Είναι γεγονός ότι μια επιχείρηση αντιμετωπίζει συχνά καταστάσεις στις οποίες υπάρχει αβεβαιότητα. Για παράδειγμα:

- Ποια θα είναι η αποδοχή ενός νέου προϊόντος;
- Πως θα αποδώσει καλύτερα μια διαφημιστική εκστρατεία;
- Ποιες είναι οι αγορές στις οποίες συμφέρει να επεκταθεί η επιχείρηση;
- Είναι η κατάλληλη στιγμή για την ανάπτυξη ηλεκτρονικού εμπορίου;

Πετώντας ένα ζάρι μπορούμε να μάθουμε πολλά για την συμπεριφορά του από τα αποτελέσματα τα οποία λαμβάνουμε. Αυτή είναι η βασική ιδέα πίσω από μια υπολογιστική διαδικασία η οποία ονομάζεται Monte Carlo Simulation και η οποία χρησιμοποιεί τον Η/Υ έτσι ώστε να τροφοδοτήσει με τυχαία δεδομένα ένα μοντέλο.

# Παράδειγμα

Εκτίμηση του κέρδους μιας επιχείρησης με την χρήση προσομοίωσης Monte Carlo.

# Περιγραφή προβλήματος

Μια επιγείρηση εισάγει ένα προϊόν σε μια νέα αγορά. Το αναμενόμενο κέρδος στηρίζεται στους παρακάτω παράγοντες: Πωλήσεις σε μονάδες Τιμή ανά μονάδα Κόστος ανά μονάδα (το κόστος περιλαμβάνει το κόστος παραγωγής και πωλήσεως) Πάγια κόστη. Έστω ότι τα πάγια κόστη είναι 30000€ Ο υπολογισμός για το κέρδος γίνεται με βάση τον παρακάτω τύπο Κέρδος = Πωλήσεις \* (Τιμή – Κόστος) – Πάγια

### Σενάρια συμπεριφοράς αγοράς απέναντι στο προϊόν

Επειδή η αγορά είναι νέα υπάρχει σημαντική αβεβαιότητα. Έστω ότι υπάρχουν 2 περιπτώσεις που αφορούν την συμπεριφορά της αγοράς σε σχέση με το προϊόν. Συμπεριφορά υψηλού όγκου και συμπεριφορά χαμηλού όγκου. Κάθε μια από αυτές έγουν την ίδια πιθανότητα εμφάνισης σε σγέση με την άλλη.

Στην περίπτωση υψηλού όγκου αναμένονται πωλήσεις 100.000 μονάδων με τιμή προϊόντος 8€, ενώ στην περίπτωση χαμηλού όγκου αναμένονται πωλήσεις 60.000 μονάδων με τιμή 10€.

### Σενάρια κόστους ανά μονάδα

Το κόστος ανά μονάδα είναι πιθανότερο να είναι στα 7,5€. Ωστόσο με βάση την τιμή των πρώτων υλών και τις τρέγουσες οικονομικές εξελίξεις μπορεί να διαμορφωθεί από την χαμηλότερη τιμή των 6,5€ έως την υψηλότερη των 9€.

# Ζητούμενα

Το ζητούμενο είναι να προσδιοριστεί το αναμενόμενο κέρδος για το νέο προϊόν.

Ονομασιες κελιων				
Πωλήσεις σε μονάδες	Sales	B5		
Τιμή ανά μονάδα	Price_Unit	B6		
Κόστος μονάδας	Unit_Cost	B7		
Πάγια κόστη	Fixed_Cost	B8		

Ονομασίες κελιών

	B10 - Sales*(Price-Unit_cost)-Fixed_Cost								
	A		В	С	D	E	F		G
1									
2						ΣΕΝΑΡΙΑ ΑΓΟΡΑΣ			
3	Οικονομικά Στοιχεία					Χαμηλός Όγκος	Υψηλός Όγκος	Μέ	έσος όρος
4					Πιθανότητα	50%	50%		
5	Πωλήσεις σε μονάδες		80.000		Μονάδες	60.000	100.000		80.000
6	Τιμή ανά μονάδα	€	9,00		Τιμή	€ 10,00	€ 8,00	€	9,00
7	Κόστος μονάδας	€	7,50						
8	Πάγια κόστη	€	30.000,00		Σενάρια κόστους ανά μονάδα				
9					Χαμηλή Τιμή	Πιθανότερη τιμή	Υψηλή Τιμή	Μέ	έσος όρος
10	Κέρδος	€	90.000,00		€ 6,00	€ 7,50	€ 9,00	€	7,50

#### Βασικά βήματα της προσομοίωσης Monte Carlo

- 1. Δημιουργία του μοντέλου των αβέβαιων καταστάσεων.
- 2. Καθορισμός των ρυθμίσεων προσομοίωσης.

3. Εκτέλεση της προσομοίωσης και εξέταση των αποτελεσμάτων.

### Μοντελοποίηση των σεναρίων της αγοράς

- Στο κελί D11 εισάγουμε τον τύπο =RAND().Πρόκειται για μια συνάρτηση του Excel (γεννήτρια τυχαίων αριθμών) η οποία επιστρέφει έναν τυχαίο αριθμό στο διάστημα (0,1). Κάθε φορά που πατάμε το πλήκτρο F9 εμφανίζει μια νέα τιμή
- Στο κελί B5 εισάγουμε τον τύπο =IF(\$D\$11>0,5;F5;E5).
- Στο κελί B6 εισάγουμε τον τύπο =IF(\$D\$11>0,5;F6;E6).

Ο σκοπός των δύο προηγούμενων τύπων είναι να τοποθετεί στα κελιά B5 και B6 τις τιμές που αντιστοιχούν στα σενάρια αγοράς υψηλού και χαμηλού όγκου με την ίδια πιθανότητα.

### Μοντελοποίηση κόστους μονάδας

Όταν έχουμε τιμές που αντιστοιχούν σε εκτιμήσεις για την χαμηλότερη, συχνότερη και υψηλότερη τιμή για ένα αβέβαιο μέγεθος είναι λογικό να χρησιμοποιήσουμε μια γεννήτρια τυχαίων αριθμών που ονομάζεται Τριγωνική κατανομή (Triangular Distribution). Στο παράδειγμα οι αριθμοί που εμφανίζονται στο κελί θα λαμβάνουν τυχαίες τιμές μεταξύ των 6€ και των 9€ αλλά δεν θα έχουν όλες οι ενδιάμεσες τιμές την ίδια πιθανότητα εμφάνισης. Η πιθανότερη τιμή είναι τα 7,5€ και η πιθανότητα θα μειώνεται γραμμικά καθώς οι τιμές θα προσεγγίζουν τα άκρα.

Στο κελί B7 εισάγουμε την συνάρτηση gen\_Triang (Κατηγορία Στατιστικές, προστίθεται κατά την εγκατάσταση του XLSim) με τα ορίσματα τα οποία φαίνονται στην παρακάτω εικόνα.

Σε αντίθεση με την αβεβαιότητα που αφορούσε την συμπεριφορά της αγοράς και η οποία μπορούσε να λάβει δύο μόνο διακριτές τιμές (υψηλός όγκος, χαμηλός όγκος) το κόστος ανά μονάδα μπορεί να είναι οποιαδήποτε τιμή στο διάστημα [6,9].

Ορίσματα συνάρτηση	s		
gen_Triang			
Lo	<b>D10</b>		<b>1</b> = 6
Most_like	ly E10		= 7,5
Hi	gh F10		<b>1</b> = 9
Hig	h		
Αποτέλεσμα =	€	8,07	7
Βοήθεια για αυτήν τη συνά	pmm		ОК 'Акиро

Πατώντας το πλήκτρο F9 αλλάζουν τα περιεχόμενα των κελιών B5, B6 και B7 σύμφωνα με τον τρόπο που έχουμε ορίσει και σύμφωνα με τις τιμές που λαμβάνουν αλλάζει κάθε φορά και το κέρδος στο κελί B10.

Σε αυτή την φάση η προσομοίωση Monte Carlo μπορεί να γίνει πιέζοντας το πλήκτρο F9 πολλές φορές και καταγράφοντας τις τιμές του κέρδους που προκύπτουν. Για παράδειγμα αναλύοντας τα αποτελέσματα μπορούμε να δούμε πόσες φορές το αποτέλεσμα ήταν πάνω από 10.000€ και γνωρίζοντας τον αριθμό των πειραμάτων

που έχουμε κάνει συνολικά μπορούμε να υπολογίσουμε την πιθανότητα να συμβεί η επιχείρηση να έχει κέρδος μεγαλύτερο από 10.000€. Η επίπονη αυτή διαδικασία μπορεί να γίνει από το XLSim με εύκολο και γρήγορο τρόπο.

# Καθορισμός των ρυθμίσεων της προσομοίωσης Monte Carlo.

Από το μενού Simulate επιλέγουμε Simulation και ανοίγει το ακόλουθο παράθυρο.

Simulation Settings	
Range Outputs	
	Add Outputs
	Remove Outputs
	Clear Outputs
Number of Trials	
1 × 10^ 3 ×	= 1.000
Seed 0	ОК
Load Save	Cancel

Κάνουμε κλικ στο πλήκτρο Add Outputs και καθορίζουμε το κελί B10 στο πεδίο με ετικέτα Cells. Έτσι καθορίζουμε το κελί που περιέχει τον τύπο για το κέρδος ως το κελί για το οποίο θέλουμε να καταγραφούν τα αποτελέσματα κατά την προσομοίωση. Στο κελί Names εισάγουμε το κείμενο Κέρδος

Add Output Cells 🛛 🔀	Simulation Settings
Add Output Cells ×   Cells Sheet1!\$B\$10 _   Names Κέρδος _   OK Cancel	Simulation Settings Range Outputs Képõoç Add Outputs Remove Outputs Clear Outputs Number of Trials $1 \div x 10^{3} \div = 1.000$ Seed 0 OK

Κάνουμε κλικ στο ΟΚ προκειμένου να εκτελεστεί η προσομοίωση. Αυτό ισοδυναμεί με το να πιέσουμε 1000 φορές το πλήκτρο F9 και να καταγράψουμε κάθε αποτέλεσμα για το κέρδος.

### Ερμηνεία αποτελεσμάτων προσομοίωσης

Τα αποτελέσματα της προσομοίωσης εμφανίζονται σε ένα νέο φύλλο εργασίας.

	Κέρδος
Average	69292,6
Std Dev	70136,7
Std Err	2217,92
Max	201661
Min	-117321

Electer	and the second	
1.821 @	85101,108235	
	5%	-63307,8
	10%	-34774,5
PgDn	15%	-16291,6
for	20%	4712,86
bigher	25%	21887,3
resolution	30%	39043,9
percentiles	35%	51008,6
	40%	60094
	45%	72179,6
	50%	78954,1
	新聞物	89499
	60%	97823,5
	85%	106443
	70%	113506
	75%	121547
	80%	130267
	05%	140109
	90%	152981
	96%	169511
	100%	201661

Παρατηρούμε ότι η μέση τιμή του κέρδους για τις 1000 δοκιμές είναι γύρω στις 70.00 (69.292,6€ στο παράδειγμα). Η τιμή αυτή είναι σημαντικά χαμηλότερη σε

70.00 (69.292,6€ στο παραδειγμα). Η τιμη αυτη είναι σημαντικά χαμηλοτερη σε σχέση με την αρχική εκτίμηση για κέρδος 90.000 που είχαμε υπολογίσει πριν την προσομοίωση.

Από την άλλη μεριά η μέγιστη και ελάχιστη τιμή έχουν μεταξύ τους αρκετά μεγάλη διαφορά. Το μέγιστο κέρδος είναι 201.661€ και το ελάχιστο αρνητικό (ζημία) - 117.321€. Το XLSim μας δίνει μερικά εργαλεία έτσι ώστε να παρουσιάσουμε με κατανοητό κα ελκυστικό τρόπο τα αποτελέσματα.

# Ιστόγραμμα (Histogram)

Από το μενού Simulate επιλέγουμε Graphs και ανοίγει το παράθυρο ρυθμίσεων του γραφήματος.

Το ιστόγραμμα μας επιτρέπει να δούμε το ποσοστό των δοκιμών που πέφτουν σε συγκεκριμένα διαστήματα. Η παρακάτω εικόνα δείχνει την πιθανότητα του να πέσει το κέρδος σε συγκεκριμένες διαφορετικές περιοχές.



Παρατηρούμε ότι υπάρχει περίπου πιθανότητα 2,6% για κέρδος ανάμεσα σε 177.000 και 210.000 € αλλά επίσης υπάρχει και πιθανότητα περίπου 2,1% για ζημιά από 57000 έως 120.000 €.

### Συσωρευτικό γράφημα (Cumulative Graph)

Από το παράθυρο ρυθμίσεις γραφήματος (Graph Settings) κάνουμε κλικ στο πλήκτρο Cumulative. Το γράφημα αυτό δείχνει το ποσοστό των φορών που το κέρδος είναι μικρότερο ή ίσο από το ποσό που αναπαρίσταται στον οριζόντιο άξονα. Η μέση τιμή παρουσιάζεται στο γράφημα ως μια διακεκομμένη γραμμή.



Η πιθανότητα να χαθούν χρήματα μπορεί να προσδιοριστεί εντοπίζοντας το 0 στον οριζόντιο άξονα και στην συνέχεια προσδιορίζοντας το σημείο στο οποίο η κατακόρυφη από το 0 συναντά την γραμμή του γραφήματος. Από το γράφημα διαβάζουμε ότι η πιθανότητα να χάσουμε χρήματα είναι περίπου 20% και η πιθανότητα να χαθούν πάνω από 30.000€ είναι περίπου 10%.

# Αποτελέσματα Simulation Analysis στο πρόβλημα.

- Πρέπει να αναμένουμε κέρδος από το προϊόν γύρω στα 70.000€
- Υπάρχει ωστόσο 20% πιθανότητα να χάσουμε χρήματα (1 στις 5) και 10% πιθανότητα να χαθούν πάνω από 10.000€.
- Το συσωρευτικό γράφημα μας δείχνει για οποιαδήποτε τιμή στο διάστημα -120.000€ έως περίπου 200.000€ την πιθανότητα το κέρδος να είναι μικρότερο ή ίσο με αυτή την τιμή.
- Υπάρχει πιθανότητα περίπου 15% να έχουμε κέρδος πάνω από 130.000€.